

ZAKRES INFORMACJI DEFINIUJĄCY STOPNIE MOTYWACJI

dla zadania 6 Akademia Projektowania Graficznego – Stwórz własną literę

w projekcie „Laboratorium zmysłów”
w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój,
Działanie 3.1 Kompetencje w szkolnictwie wyższym

Uzasadnienie motywacji do udziału w projekcie, będzie oceniane na podstawie kryteriów wskazanych w poniższej tabeli:

Kryterium	Liczba punktów dla kryterium	Definicja kryterium (zakres wymaganych informacji w formularzu zgłoszeniowym niezbędnych do uzyskania oceny)
Bardzo wysoka motywacja	15	Użytkownik przejawia wysokie zainteresowanie samodzielnym projektowaniem niepowtarzalnych tekstów/napisów tworzonych w programie Adobe Illustrator (wykorzystywanych w projektach użytkowych, np. plakatów, instrukcji, ulotek); ma pełną świadomość posiadanych umiejętności technicznych i artystycznych, które chce rozwijać; deklaruje chęć udziału w pełnym cyklu spotkań.
Wysoka motywacja	10	Użytkownik przejawia wysokie zainteresowanie projektowaniem tekstów użytkowych, np. plakatów, instrukcji, ulotek w programie Adobe Illustrator; posiada umiejętności techniczne i artystyczne; deklaruje chęć udziału w pełnym cyklu spotkań.
Zadowalająca motywacja	6	Użytkownik przejawia zainteresowanie projektowaniem tekstów użytkowych w programie Adobe Illustrator; poszukuje możliwości swojego rozwoju w kierunku artystycznym/technicznym deklaruje chęć udziału w pełnym cyklu zajęć.
Średnia motywacja	4	Użytkownik przejawia zainteresowanie projektowaniem treści cyfrowych; uczestniczy w zajęciach.
Motywacja poniżej średniej	0	Osoba nie jest zainteresowana pracą nad tematem spotkań i nie deklaruje chęci udziału w pełnym cyklu spotkań.